

## FUNCIONAMIENTO DE LAS X WINDOWS.

El sistema Linux es un sistema en modo texto, dotado de excelentes interfaces gráficas de usuario. Estas dependen de un sistema cliente-servidor, en donde los escritorios hacen de clientes y un programa especial llamado servidor gráfico hace, como su nombre indica de servidor. El nombre con el que se conoce al servidor de video de Linux es **Xfree86**.

Para disponer de servidor gráfico hay que seleccionarlo durante la instalación de la distribución de Linux o más adelante una vez instalado el sistema en modo texto. Es muy común lanzarlas automáticamente durante el arranque para disponer rápidamente del escritorio gráfico. También hay quien prefiere arrancar en modo texto y arrancar luego el escritorio. El comando para esta acción es: **startx**

## DEPENDENCIA DE LAS X WINDOWS.

Para muchos usuarios poco experimentados, las X Windows son el sistema operativo. Esta situación es típica de los usuarios provenientes de sistemas comerciales como Mac o Microsoft Windows. El sistema de texto (que de hecho existe también en dichos sistemas) no es visible. Una capa gráfica lo oculta en todo momento. Esta situación confiere al sistema gráfico una importancia capital. En este segmento de usuarios, Un fallo en las X, será considerado como un fallo total del sistema.

Como se sabe, el kernel de Linux es muy estable. Dañarlo, en condiciones de uso normales, es muy difícil. (Si consideramos como "normalidad" a trabajar en modo gráfico sin modificar nada relacionado con el kernel). No obstante, las X si podrían dañarse, aunque es justo reconocer que tampoco es fácil que suceda. Si las X se desconfiguran, un usuario de Linux debería ser capaz de solucionarlo por si mismo, sin grandes dificultades.

El método para hacer frente a esta situación varia según la distribución que se utilice. Suse dispone de una aplicación, llamada **sax2** para este fin. Para ejecutarla, basta con escribir **sax2** en una consola de texto. Esta aplicación, es capaz de remontar el sistema gráfico y proporciona una interface gráfica para configurar, de forma amigable todos los aspectos relacionados con el servidor gráfico. Se pueden cambiar tarjetas, resoluciones, monitores e incluso ratones, teclados, tabletas gráficas, sistemas multimonitor etc.

Mandrake utiliza una aplicacion en modo texto que nos permitira hacer más o menos lo mismo. Se ejecuta desde la consola mediante el comando: **mcc** (abreviatura de Mandrake Control Center). Este programa ofrece las funcionalidades, en modo texto, de su homólogo en modo gráfico. Gracias a **mcc** podremos resolver cualquier problema con las Xwindows.

Otras distribuciones, pueden no disponer de un programa específico para este fin. En estos casos habrá que editar el fichero xfree86, con un editor simple de texto. Habitualmente, existirá al menos un programa de configuración de xfree86 desde la linea de comandos que funciona mediante el comando: **xf86config**.

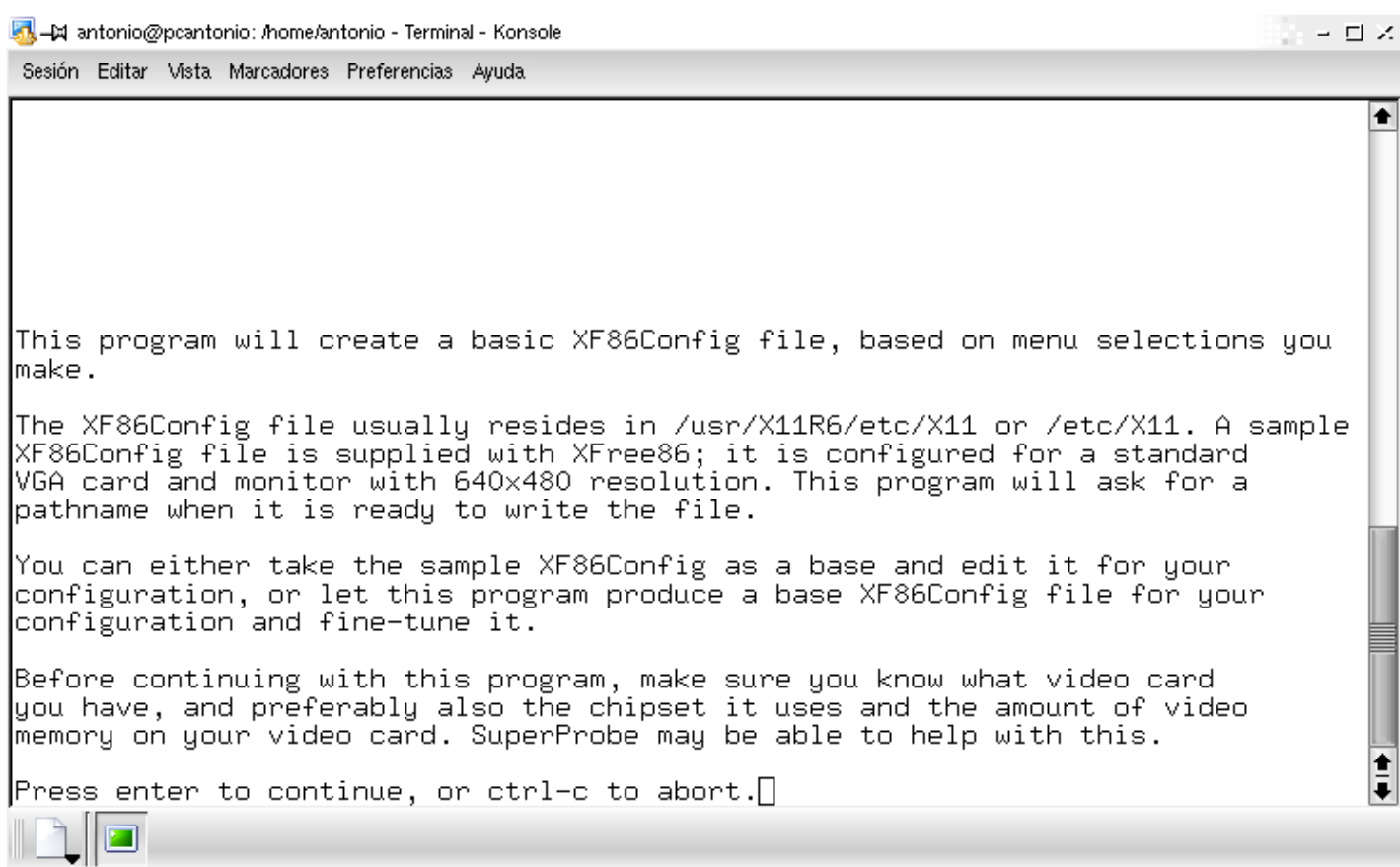
## RESOLUCION DE PROBLEMAS CON XWINDOWS.

Supongamos que lo peor ha sucedido. Hemos hecho algún cambio de resolución de la pantalla, en el escritorio. Tal vez cambiamos de tarjeta gráfica, o de monitor, o incluso, es posible que no tuviesemos todo el tema bien resuelto en la instalación. El caso, es que hemos reiniciado el ordenador y las X no arrancan. Nos quedamos en la línea de comandos. Un bonito mensaje nos dice que el servidor de video esta dañado y que no consigue ninguna pantalla válida. Tal vez lo intenta varias veces. Vemos como el monitor se apaga y se enciende sin ningún resultado. ¿Esta Linux dañado? ¿Se ha terminado nuestra aventura?

No. Claro que no. Simplemente, tendremos que reconfigurar unos pocos datos de nuestro hardware, que el sistema necesita para hacerlo funcionar correctamente.

Nos pondremos de nuevo en lo peor. Nuestra distribución no dispone de ninguna aplicación sofisticada para hacer frente a este problema. Entonces utilizaremos el programa **xf86config**, que, nos permitirá volver poner en funcionamiento el servidor gráfico. Veamos como.

### 1- Abrimos una consola de texto y escribimos: **xf86config**



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

This program will create a basic XF86Config file, based on menu selections you
make.

The XF86Config file usually resides in /usr/X11R6/etc/X11 or /etc/X11. A sample
XF86Config file is supplied with XFree86; it is configured for a standard
VGA card and monitor with 640x480 resolution. This program will ask for a
pathname when it is ready to write the file.

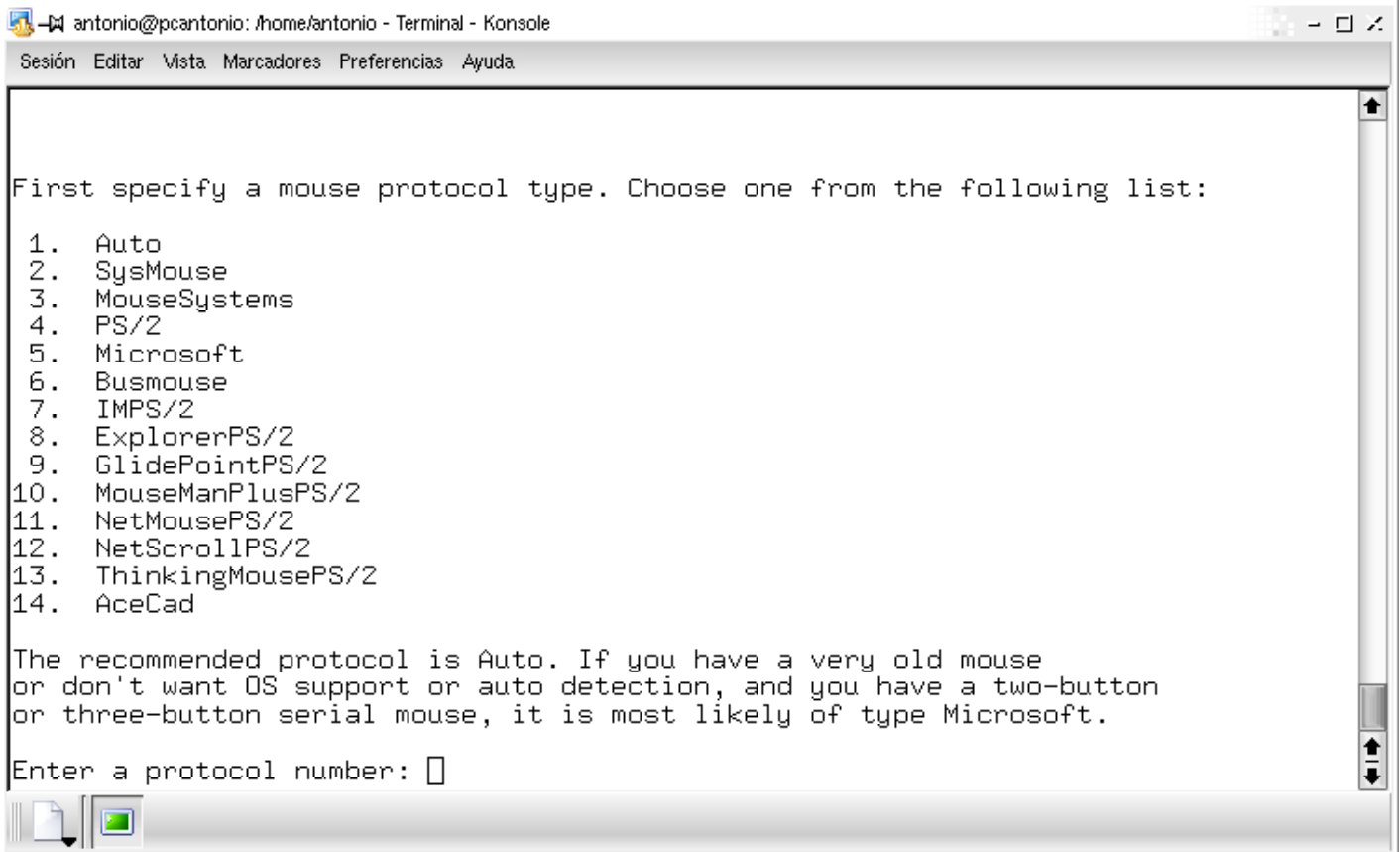
You can either take the sample XF86Config as a base and edit it for your
configuration, or let this program produce a base XF86Config file for your
configuration and fine-tune it.

Before continuing with this program, make sure you know what video card
you have, and preferably also the chipset it uses and the amount of video
memory on your video card. SuperProbe may be able to help with this.

Press enter to continue, or ctrl-c to abort.[]
```

Nos encontramos con un texto informativo y la posibilidad de continuar (pulsando **enter**) o salir (pulsando **ctrl-c**). Pulsamos **enter**.

## 2- Selección de modelo de ratón.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

First specify a mouse protocol type. Choose one from the following list:

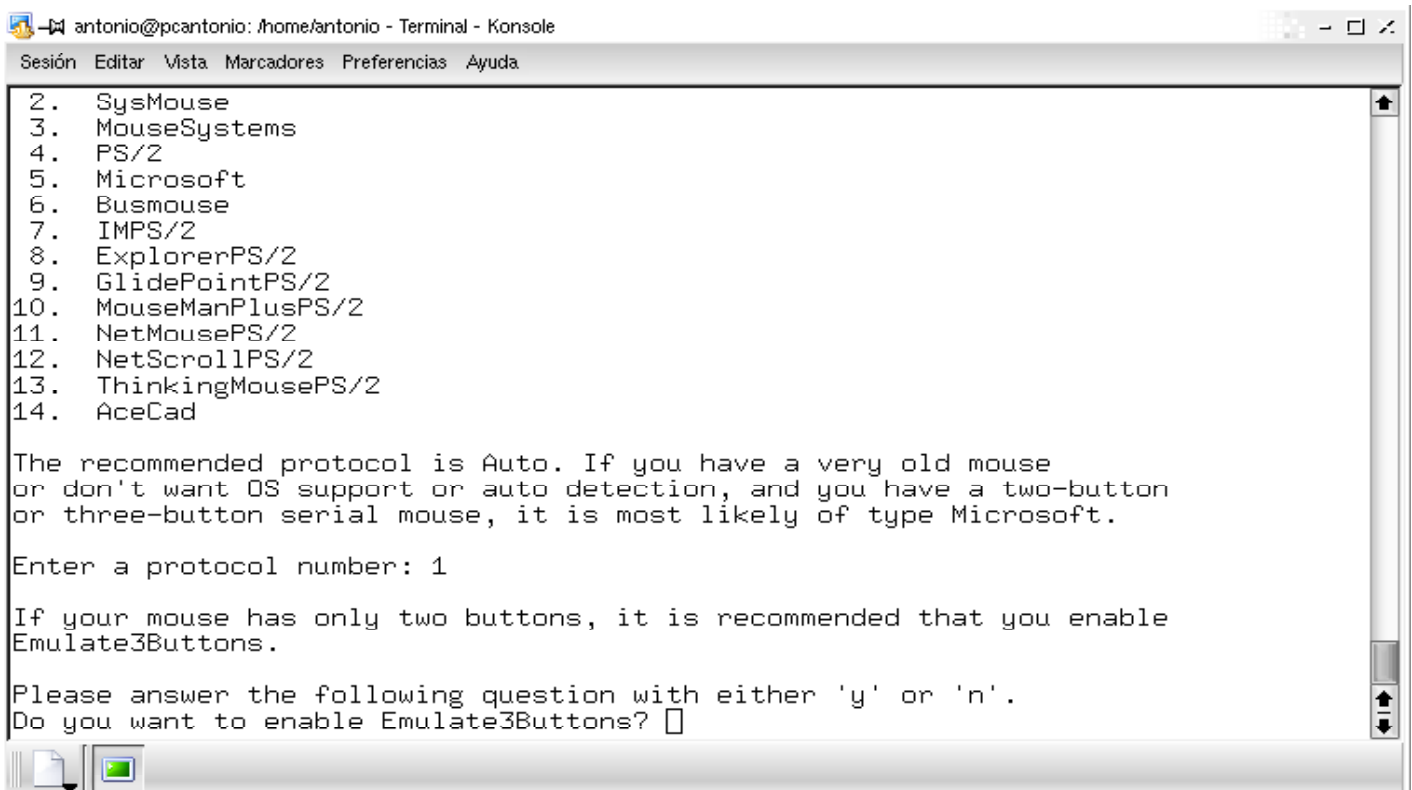
1. Auto
2. SysMouse
3. MouseSystems
4. PS/2
5. Microsoft
6. Busmouse
7. IMPS/2
8. ExplorerPS/2
9. GlidePointPS/2
10. MouseManPlusPS/2
11. NetMousePS/2
12. NetScrollPS/2
13. ThinkingMousePS/2
14. AceCad

The recommended protocol is Auto. If you have a very old mouse
or don't want OS support or auto detection, and you have a two-button
or three-button serial mouse, it is most likely of type Microsoft.

Enter a protocol number: 
```

La selección se realiza escribiendo el número que corresponda con nuestro tipo de ratón. Por ejemplo un ratón de puerto **PS/2** se corresponde con el número **4**. Si no estamos seguros, o una selección previa ha dado problemas se puede escoger la opción **Auto** (número 1), que tratara de detectarlo automáticamente. Es una opción recomendable.

## 3- Selección de la emulación para ratón de 3 botones. Responder **yes** o **no**.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

2. SysMouse
3. MouseSystems
4. PS/2
5. Microsoft
6. Busmouse
7. IMPS/2
8. ExplorerPS/2
9. GlidePointPS/2
10. MouseManPlusPS/2
11. NetMousePS/2
12. NetScrollPS/2
13. ThinkingMousePS/2
14. AceCad

The recommended protocol is Auto. If you have a very old mouse
or don't want OS support or auto detection, and you have a two-button
or three-button serial mouse, it is most likely of type Microsoft.

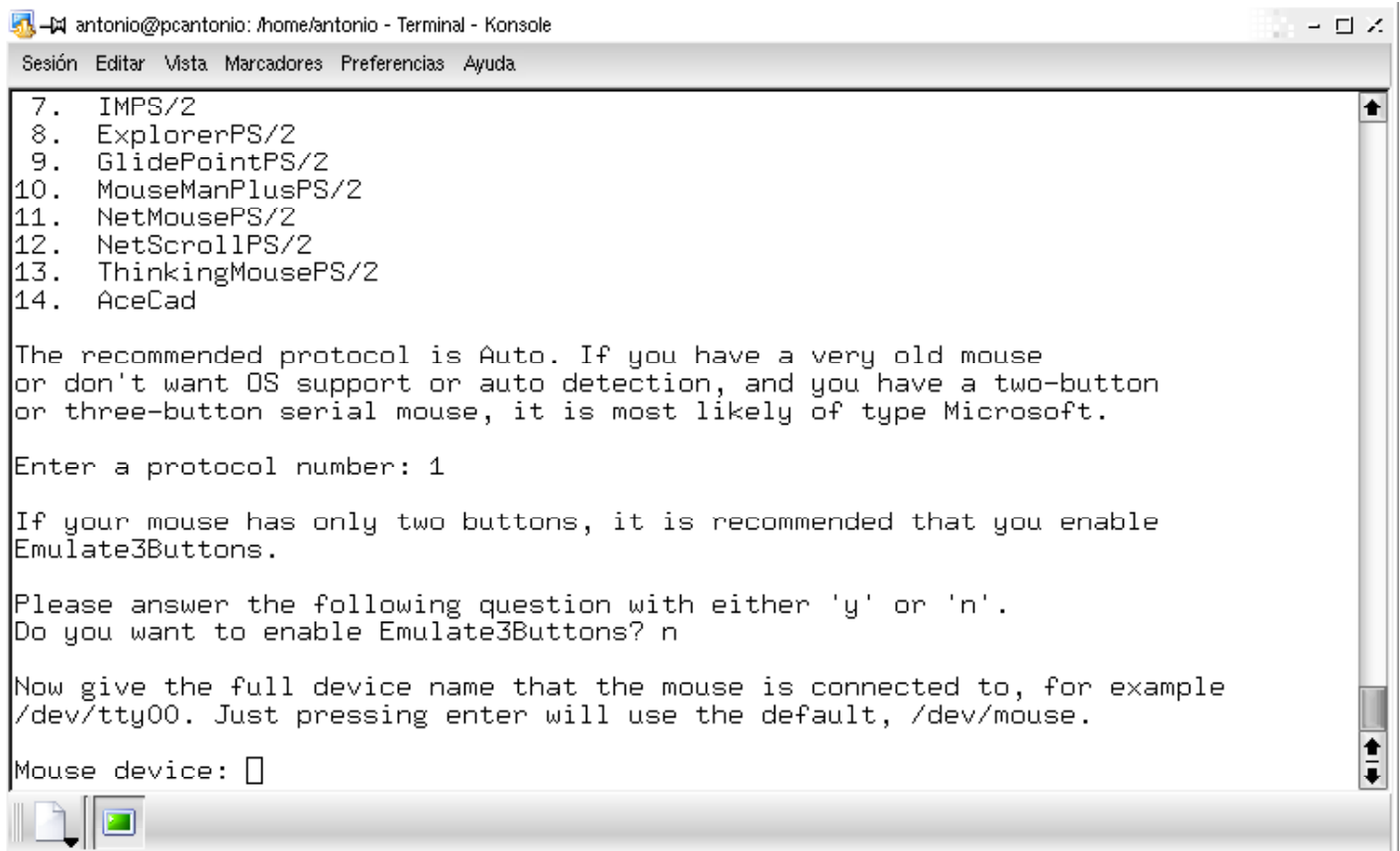
Enter a protocol number: 1

If your mouse has only two buttons, it is recommended that you enable
Emulate3Buttons.

Please answer the following question with either 'y' or 'n'.
Do you want to enable Emulate3Buttons? 
```

La emulación de 3 botones consiste en que un ratón de solo dos botones pueda simular un tercero pulsando los dos primeros simultáneamente. Si nuestro ratón es de tres botones, respondemos **no** y pulsamos **enter**. Si nuestro ratón es de dos botones, es muy aconsejable activar la emulación (escribiendo **yes**), ya que algunos programas pueden estar diseñados para ratones de tres botones.

#### 4- Aceptar ruta al hardware.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda
7. IMPS/2
8. ExplorerPS/2
9. GlidePointPS/2
10. MouseManPlusPS/2
11. NetMousePS/2
12. NetScrollPS/2
13. ThinkingMousePS/2
14. AceCad

The recommended protocol is Auto. If you have a very old mouse
or don't want OS support or auto detection, and you have a two-button
or three-button serial mouse, it is most likely of type Microsoft.

Enter a protocol number: 1

If your mouse has only two buttons, it is recommended that you enable
Emulate3Buttons.

Please answer the following question with either 'y' or 'n'.
Do you want to enable Emulate3Buttons? n

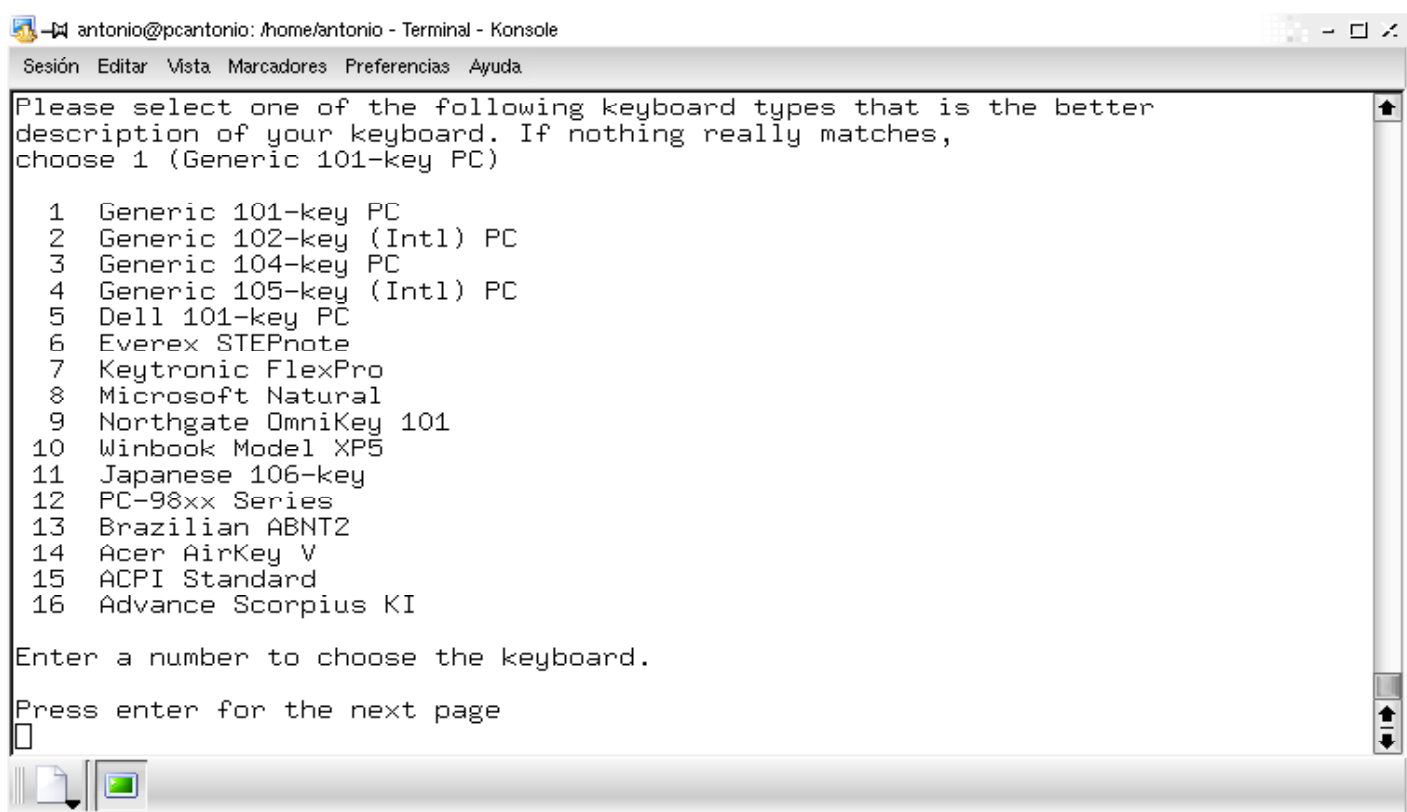
Now give the full device name that the mouse is connected to, for example
/dev/tty00. Just pressing enter will use the default, /dev/mouse.

Mouse device: 
```

Por defecto la ruta al ratón es `/dev/mouse`. Si hemos escogido **Auto** bastará con que pulsamos **enter**.

De lo contrario tendremos que escribir la ruta al hardware que utilice nuestro dispositivo.

## 5- Escoger el tipo de teclado.



antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

```
Please select one of the following keyboard types that is the better
description of your keyboard. If nothing really matches,
choose 1 (Generic 101-key PC)

 1 Generic 101-key PC
 2 Generic 102-key (Intl) PC
 3 Generic 104-key PC
 4 Generic 105-key (Intl) PC
 5 Dell 101-key PC
 6 Everex STEPnote
 7 Keytronic FlexPro
 8 Microsoft Natural
 9 Northgate OmniKey 101
10 Winbook Model XP5
11 Japanese 106-key
12 PC-98xx Series
13 Brazilian ABNT2
14 Acer AirKey V
15 ACPI Standard
16 Advance Scorpius KI

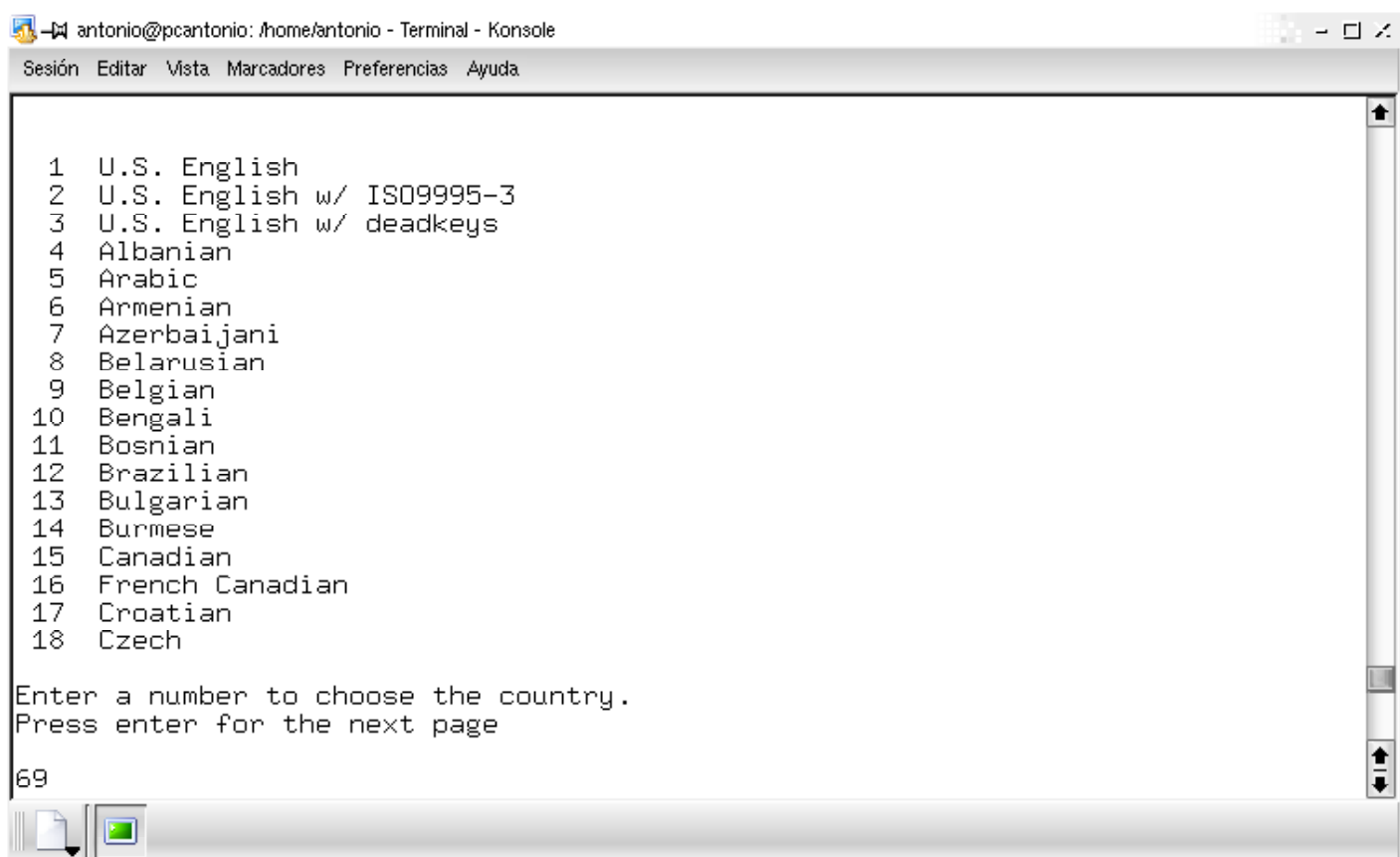
Enter a number to choose the keyboard.

Press enter for the next page

```

Los teclados normales de Pc, se diferencian por el número de teclas. Si no lo sabes tendrás que contarlas. Escoge la opción que corresponda. Las 4 primeras opciones del listado son los teclados más comunes.

## 6- Seleccionar País. El número de España es el **69**.



antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

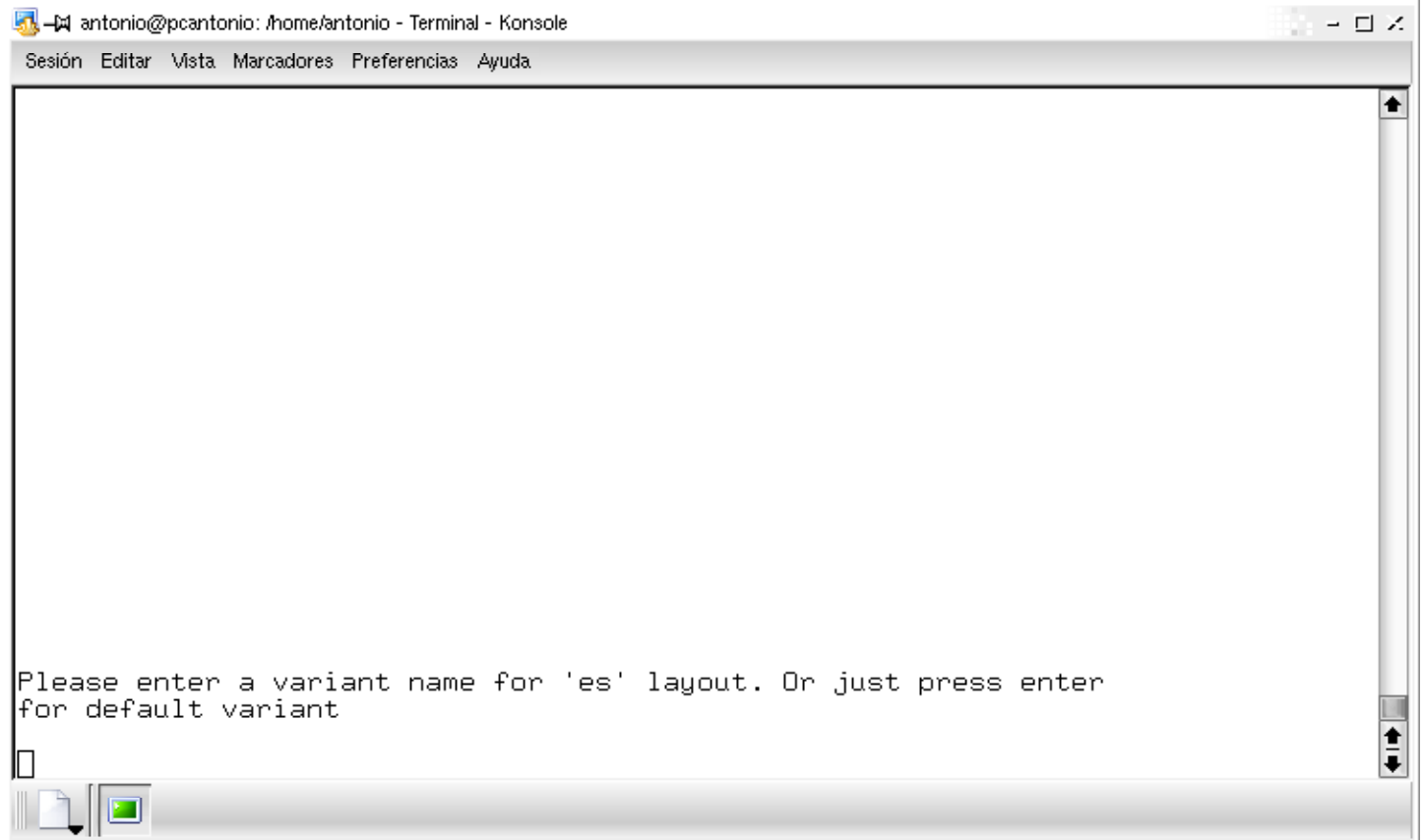
```
 1 U.S. English
 2 U.S. English w/ ISO9995-3
 3 U.S. English w/ deadkeys
 4 Albanian
 5 Arabic
 6 Armenian
 7 Azerbaijani
 8 Belarusian
 9 Belgian
10 Bengali
11 Bosnian
12 Brazilian
13 Bulgarian
14 Burmese
15 Canadian
16 French Canadian
17 Croatian
18 Czech

Enter a number to choose the country.
Press enter for the next page

69

```

7- Aceptar la capa correspondiente a España. Por defecto es.

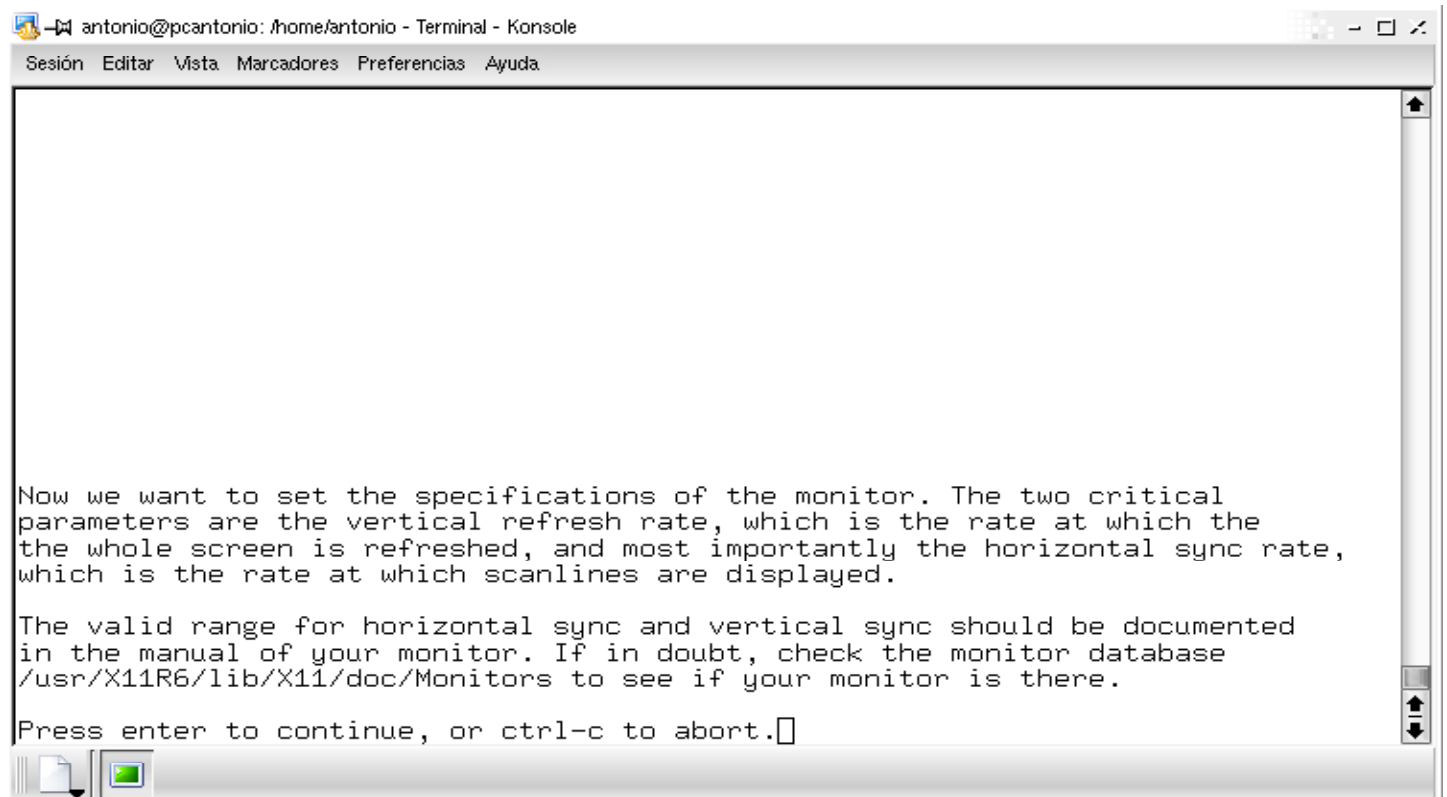


```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

Please enter a variant name for 'es' layout. Or just press enter
for default variant
█
```

8- A continuación se nos indica si queremos activar algunas opciones adicionales. Decimos que no, y adelante.

9- Selección del modelo de monitor.



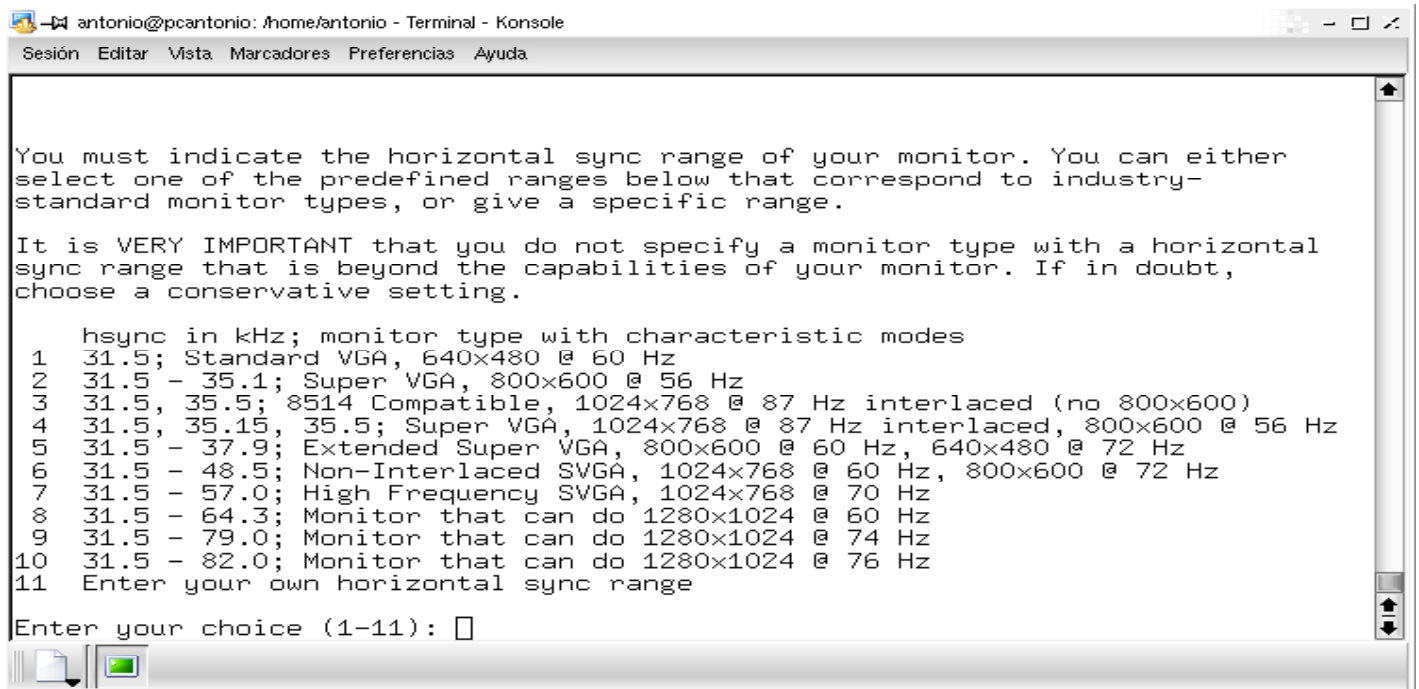
```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

Now we want to set the specifications of the monitor. The two critical
parameters are the vertical refresh rate, which is the rate at which the
the whole screen is refreshed, and most importantly the horizontal sync rate,
which is the rate at which scanlines are displayed.

The valid range for horizontal sync and vertical sync should be documented
in the manual of your monitor. If in doubt, check the monitor database
/usr/X11R6/lib/X11/doc/Monitors to see if your monitor is there.

Press enter to continue, or ctrl-c to abort.█
```

10- El listado que aparece muestra diferentes combinaciones de resoluciones del monitor y refrescos de pantalla. Tenemos que elegir una que nos convenga. ¿Cual nos conviene? Depende de nuestro monitor y del tipo de trabajo que vayamos a desarrollar. Para trabajo gráfico son conveniente resoluciones altas y monitores de alta calidad. Las resoluciones altas consumen más recursos y el sistema gráfico se muestra más lento. De forma genérica, los monitores de 14 pulgadas pueden ir bien a 800x 600, los de 17 pulgadas 1024x 768 y los de 19 pulgadas a 1280 x 1024 pixeles. En cuanto al refresco de pantalla, si no estamos seguros, lo mejor es escoger los valores más bajos para evitar dañar el monitor. Naturalmente, es una excelente idea consultar los manuales del monitor para ver sus características. Si no se tienen a mano, suelen llevar una etiqueta con esta información en la parte posterior.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

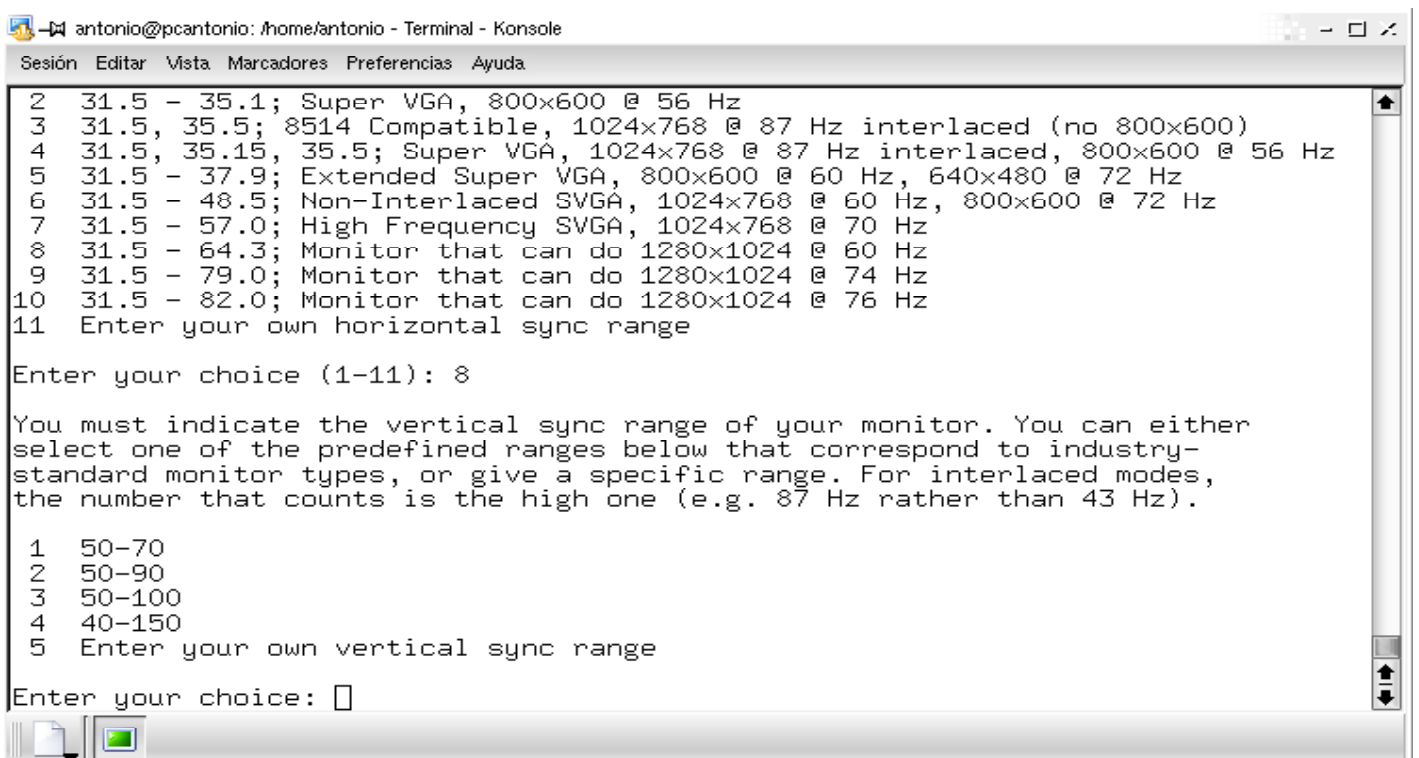
You must indicate the horizontal sync range of your monitor. You can either
select one of the predefined ranges below that correspond to industry-
standard monitor types, or give a specific range.

It is VERY IMPORTANT that you do not specify a monitor type with a horizontal
sync range that is beyond the capabilities of your monitor. If in doubt,
choose a conservative setting.

hsync in kHz; monitor type with characteristic modes
1 31.5; Standard VGA, 640x480 @ 60 Hz
2 31.5 - 35.1; Super VGA, 800x600 @ 56 Hz
3 31.5, 35.5; 8514 Compatible, 1024x768 @ 87 Hz interlaced (no 800x600)
4 31.5, 35.15, 35.5; Super VGA, 1024x768 @ 87 Hz interlaced, 800x600 @ 56 Hz
5 31.5 - 37.9; Extended Super VGA, 800x600 @ 60 Hz, 640x480 @ 72 Hz
6 31.5 - 48.5; Non-Interlaced SVGA, 1024x768 @ 60 Hz, 800x600 @ 72 Hz
7 31.5 - 57.0; High Frequency SVGA, 1024x768 @ 70 Hz
8 31.5 - 64.3; Monitor that can do 1280x1024 @ 60 Hz
9 31.5 - 79.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 74 Hz
10 31.5 - 82.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 76 Hz
11 Enter your own horizontal sync range

Enter your choice (1-11): 
```

11- Ahora hay que escoger los valores de refresco horizontales y verticales. Si no estamos seguros, como siempre valores bajos.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

2 31.5 - 35.1; Super VGA, 800x600 @ 56 Hz
3 31.5, 35.5; 8514 Compatible, 1024x768 @ 87 Hz interlaced (no 800x600)
4 31.5, 35.15, 35.5; Super VGA, 1024x768 @ 87 Hz interlaced, 800x600 @ 56 Hz
5 31.5 - 37.9; Extended Super VGA, 800x600 @ 60 Hz, 640x480 @ 72 Hz
6 31.5 - 48.5; Non-Interlaced SVGA, 1024x768 @ 60 Hz, 800x600 @ 72 Hz
7 31.5 - 57.0; High Frequency SVGA, 1024x768 @ 70 Hz
8 31.5 - 64.3; Monitor that can do 1280x1024 @ 60 Hz
9 31.5 - 79.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 74 Hz
10 31.5 - 82.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 76 Hz
11 Enter your own horizontal sync range

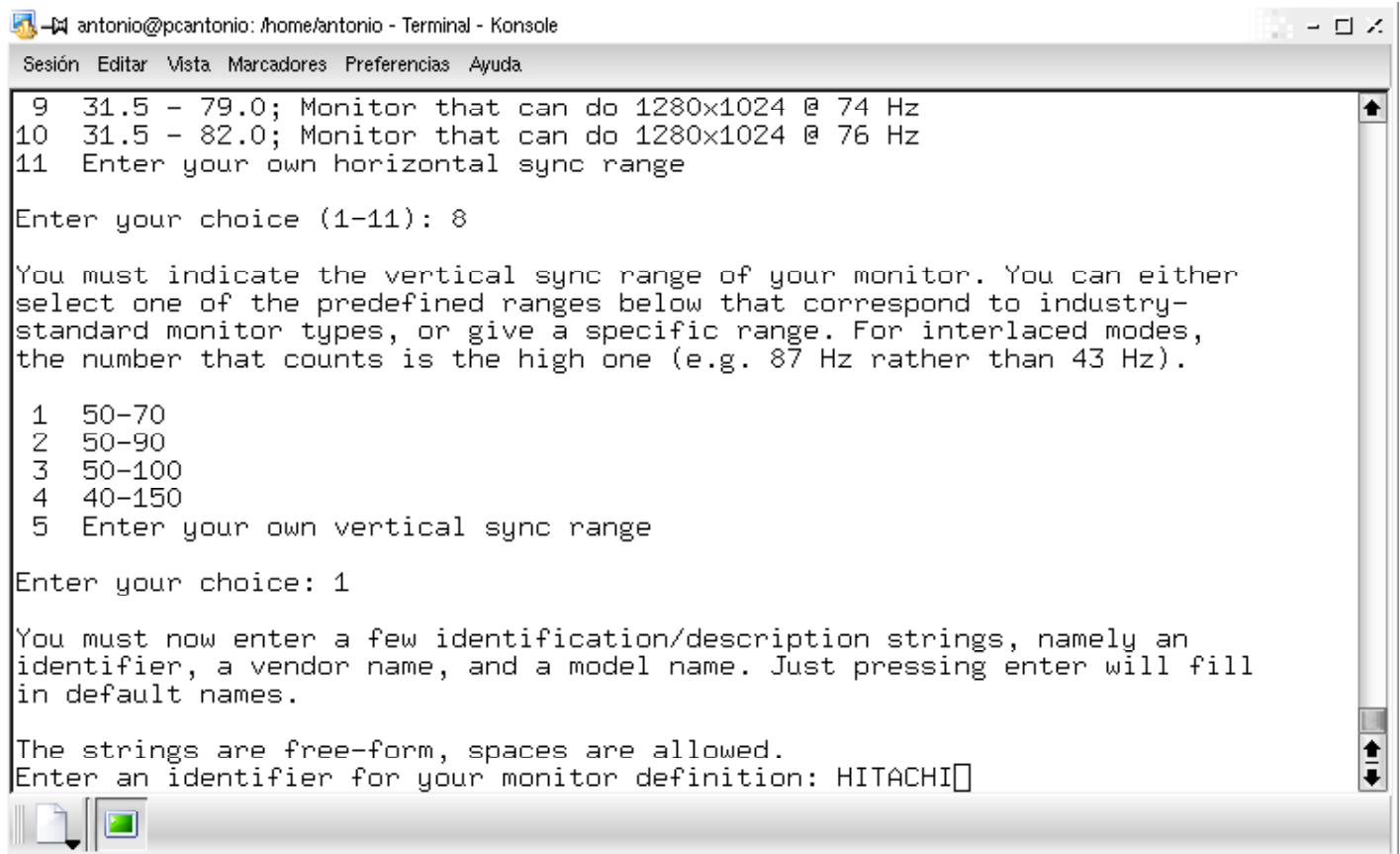
Enter your choice (1-11): 8

You must indicate the vertical sync range of your monitor. You can either
select one of the predefined ranges below that correspond to industry-
standard monitor types, or give a specific range. For interlaced modes,
the number that counts is the high one (e.g. 87 Hz rather than 43 Hz).

1 50-70
2 50-90
3 50-100
4 40-150
5 Enter your own vertical sync range

Enter your choice: 
```

12- En este apartado, hay que identificar el monitor. Le ponemos el nombre que deseemos. Lo normal es el nombre de la marca o del modelo.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda
9 31.5 - 79.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 74 Hz
10 31.5 - 82.0; Monitor that can do 1280x1024 @ 76 Hz
11 Enter your own horizontal sync range

Enter your choice (1-11): 8

You must indicate the vertical sync range of your monitor. You can either
select one of the predefined ranges below that correspond to industry-
standard monitor types, or give a specific range. For interlaced modes,
the number that counts is the high one (e.g. 87 Hz rather than 43 Hz).

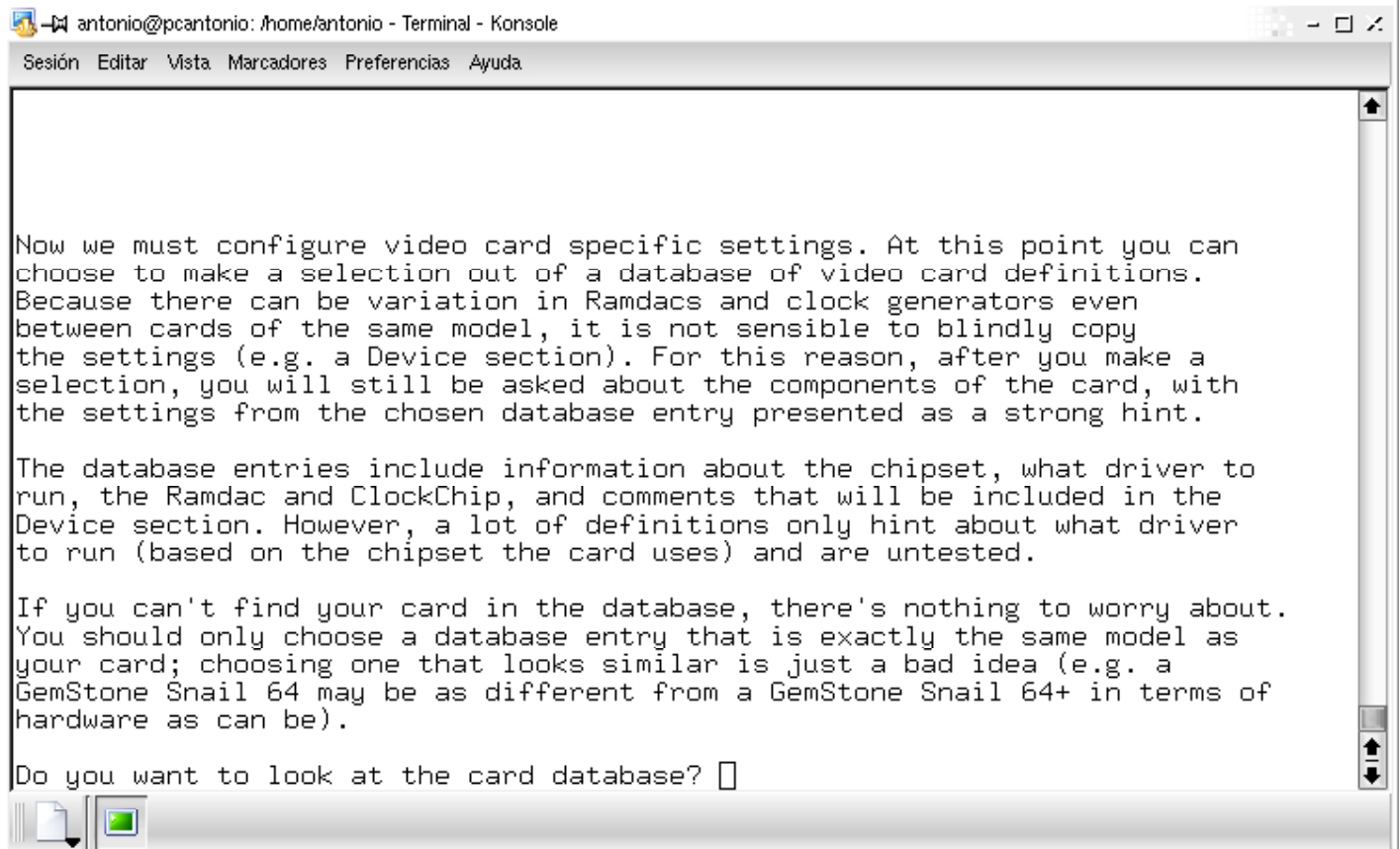
1 50-70
2 50-90
3 50-100
4 40-150
5 Enter your own vertical sync range

Enter your choice: 1

You must now enter a few identification/description strings, namely an
identifier, a vendor name, and a model name. Just pressing enter will fill
in default names.

The strings are free-form, spaces are allowed.
Enter an identifier for your monitor definition: HITACHI
```

13- Ahora ha llegado la hora de configurar la tarjeta gráfica. escribimos **yes**



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

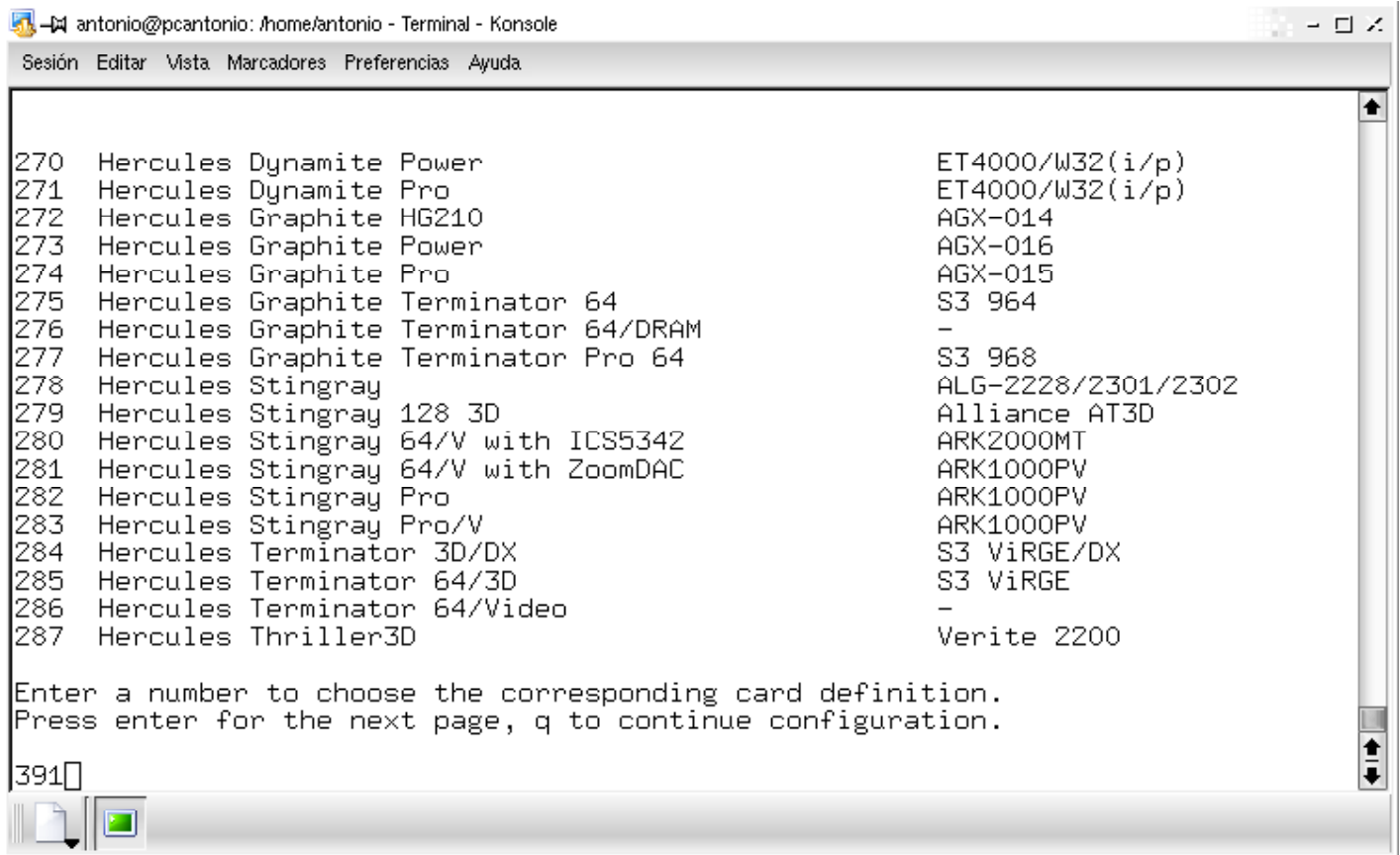
Now we must configure video card specific settings. At this point you can
choose to make a selection out of a database of video card definitions.
Because there can be variation in Ramdacs and clock generators even
between cards of the same model, it is not sensible to blindly copy
the settings (e.g. a Device section). For this reason, after you make a
selection, you will still be asked about the components of the card, with
the settings from the chosen database entry presented as a strong hint.

The database entries include information about the chipset, what driver to
run, the Ramdac and ClockChip, and comments that will be included in the
Device section. However, a lot of definitions only hint about what driver
to run (based on the chipset the card uses) and are untested.

If you can't find your card in the database, there's nothing to worry about.
You should only choose a database entry that is exactly the same model as
your card; choosing one that looks similar is just a bad idea (e.g. a
GemStone Snail 64 may be as different from a GemStone Snail 64+ in terms of
hardware as can be).

Do you want to look at the card database? 
```

14- Escogemos nuestra tarjeta gráfica dentro de la lista que aparece. El listado es muy grande. Las páginas se pasan pulsando **enter**. Cuando encontramos nuestra tarjeta, escribimos el número que la identifica y pulsamos **enter**.



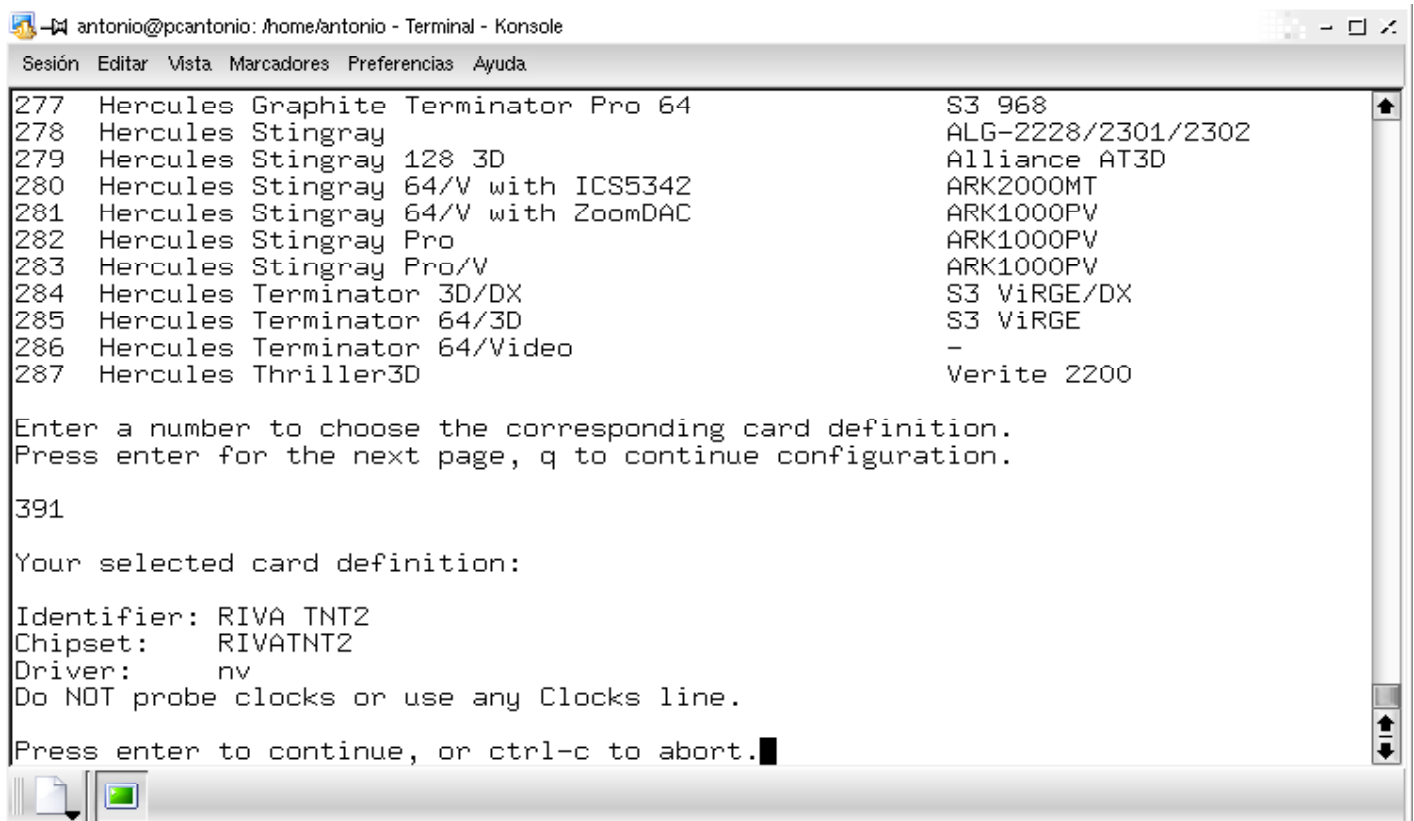
```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

270 Hercules Dynamite Power ET4000/W32(i/p)
271 Hercules Dynamite Pro ET4000/W32(i/p)
272 Hercules Graphite HG210 AGX-014
273 Hercules Graphite Power AGX-016
274 Hercules Graphite Pro AGX-015
275 Hercules Graphite Terminator 64 S3 964
276 Hercules Graphite Terminator 64/DRAM -
277 Hercules Graphite Terminator Pro 64 S3 968
278 Hercules Stingray ALG-2228/2301/2302
279 Hercules Stingray 128 3D Alliance AT3D
280 Hercules Stingray 64/V with ICS5342 ARK2000MT
281 Hercules Stingray 64/V with ZoomDAC ARK1000PV
282 Hercules Stingray Pro ARK1000PV
283 Hercules Stingray Pro/V ARK1000PV
284 Hercules Terminator 3D/DX S3 ViRGE/DX
285 Hercules Terminator 64/3D S3 ViRGE
286 Hercules Terminator 64/Video -
287 Hercules Thriller3D Verite 2200

Enter a number to choose the corresponding card definition.
Press enter for the next page, q to continue configuration.

391
```

15- La siguiente pantalla, nos informa del modelo escogido. Nos cercionamos de que los datos sean correctos y pulsamos **enter**



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

277 Hercules Graphite Terminator Pro 64 S3 968
278 Hercules Stingray ALG-2228/2301/2302
279 Hercules Stingray 128 3D Alliance AT3D
280 Hercules Stingray 64/V with ICS5342 ARK2000MT
281 Hercules Stingray 64/V with ZoomDAC ARK1000PV
282 Hercules Stingray Pro ARK1000PV
283 Hercules Stingray Pro/V ARK1000PV
284 Hercules Terminator 3D/DX S3 ViRGE/DX
285 Hercules Terminator 64/3D S3 ViRGE
286 Hercules Terminator 64/Video -
287 Hercules Thriller3D Verite 2200

Enter a number to choose the corresponding card definition.
Press enter for the next page, q to continue configuration.

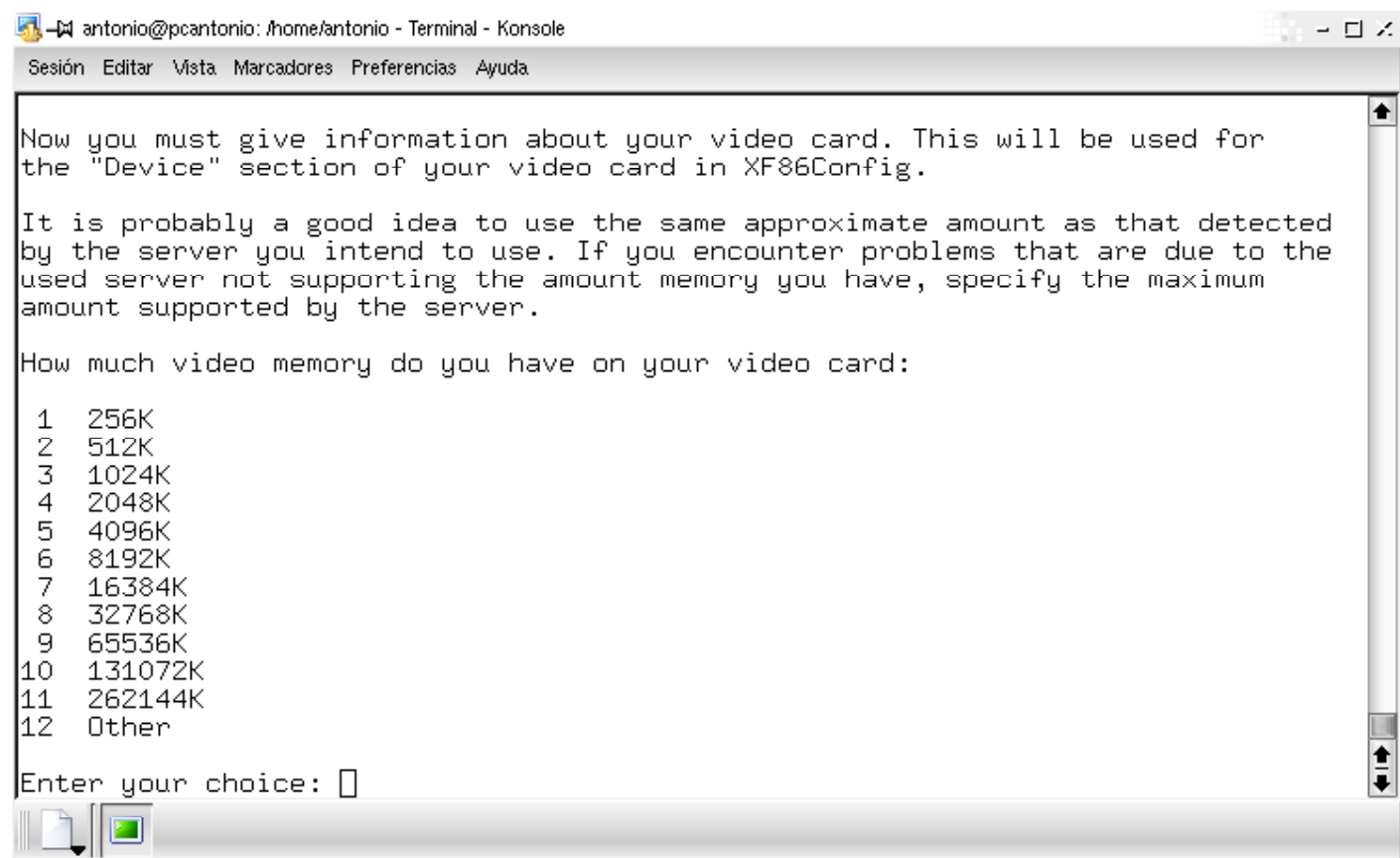
391

Your selected card definition:

Identifier: RIVA TNT2
Chipset: RIVATNT2
Driver: nv
Do NOT probe clocks or use any Clocks line.

Press enter to continue, or ctrl-c to abort.█
```

16- Selección de memoria de la tarjeta. Tenemos que saber la memoria de nuestra tarjeta. Este dato está en la documentación de la misma, en el embalaje y posiblemente serigrafiado en la propia tarjeta.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

Now you must give information about your video card. This will be used for
the "Device" section of your video card in XF86Config.

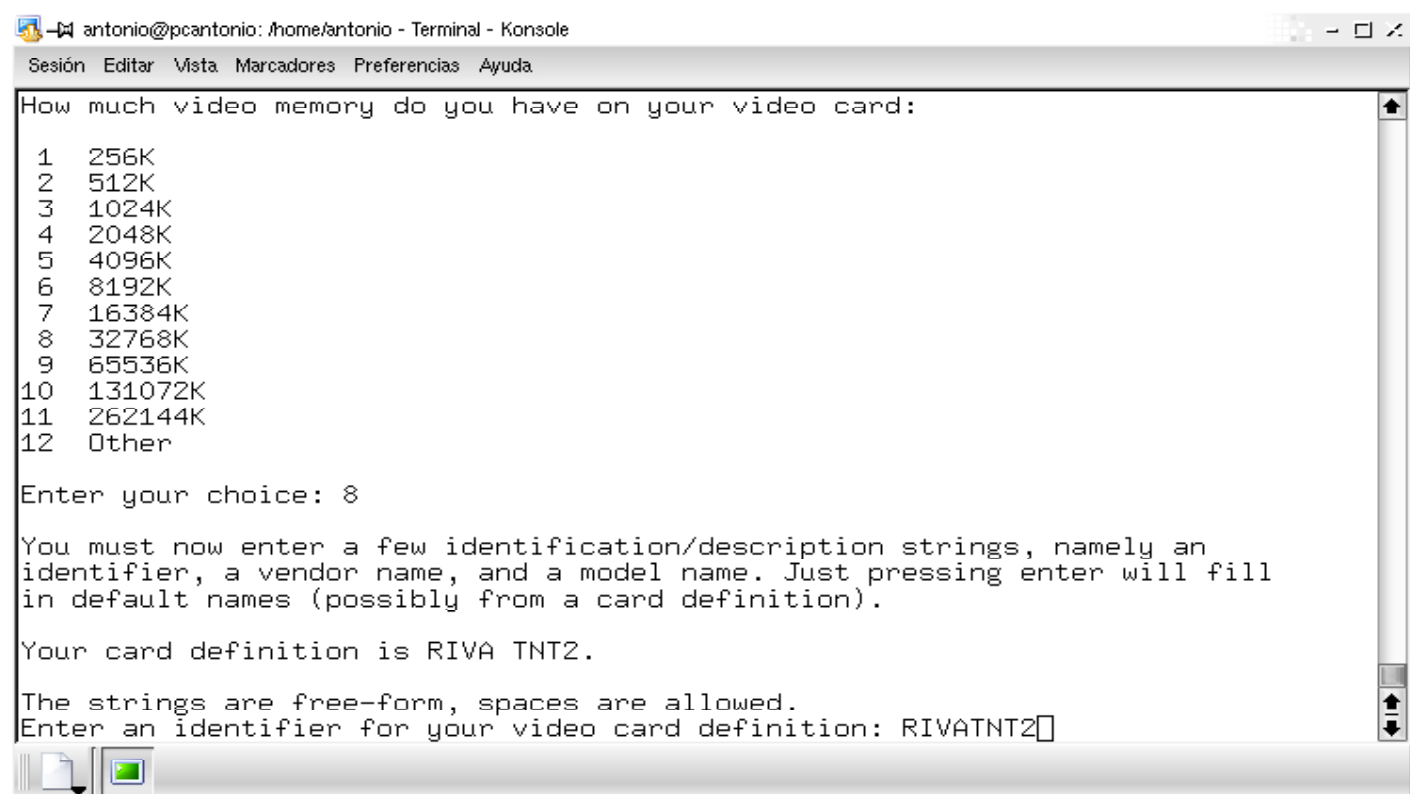
It is probably a good idea to use the same approximate amount as that detected
by the server you intend to use. If you encounter problems that are due to the
used server not supporting the amount memory you have, specify the maximum
amount supported by the server.

How much video memory do you have on your video card:

1 256K
2 512K
3 1024K
4 2048K
5 4096K
6 8192K
7 16384K
8 32768K
9 65536K
10 131072K
11 262144K
12 Other

Enter your choice: 
```

17- Identificación de la tarjeta. Escribimos el nombre que queremos. Lógicamente el de la tarjeta.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

How much video memory do you have on your video card:

1 256K
2 512K
3 1024K
4 2048K
5 4096K
6 8192K
7 16384K
8 32768K
9 65536K
10 131072K
11 262144K
12 Other

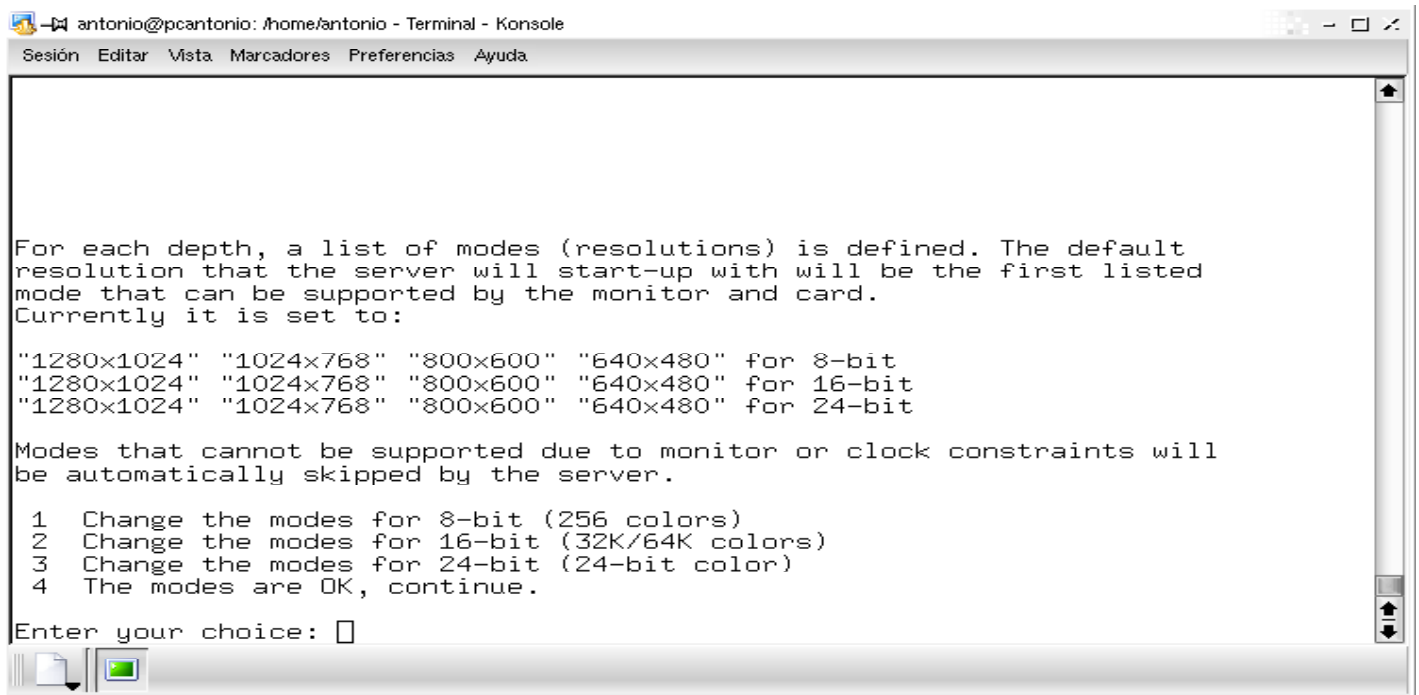
Enter your choice: 8

You must now enter a few identification/description strings, namely an
identifier, a vendor name, and a model name. Just pressing enter will fill
in default names (possibly from a card definition).

Your card definition is RIVA TNT2.

The strings are free-form, spaces are allowed.
Enter an identifier for your video card definition: RIVATNT2
```

18- Selección del modo de profundidad de color. Tenemos que escoger resoluciones para la tarjeta y un modo de color apropiado, dentro de los valores que se nos ofrecen. Todos son válidos. Lógicamente elegimos una resolución acorde con el valor que escogimos para el monitor. La profundidad de color es el número de colores que se reproducen. Los modos más altos dan resultados más ricos, pero consumen muchos recursos. Si el ordenador es antiguo habrá que conformarse con resoluciones bajas y modos de color también bajos. 800x600 y 16 bit de profundidad de color podrían ser adecuados para un pentium o pentium II. En ordenadores más potentes podremos optar por los 24 bit (bitios) o incluso por los 32 bit con resoluciones de 1024x768 o superiores. En esta pantalla, seleccionamos solamente el modo de color.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

For each depth, a list of modes (resolutions) is defined. The default
resolution that the server will start-up with will be the first listed
mode that can be supported by the monitor and card.
Currently it is set to:

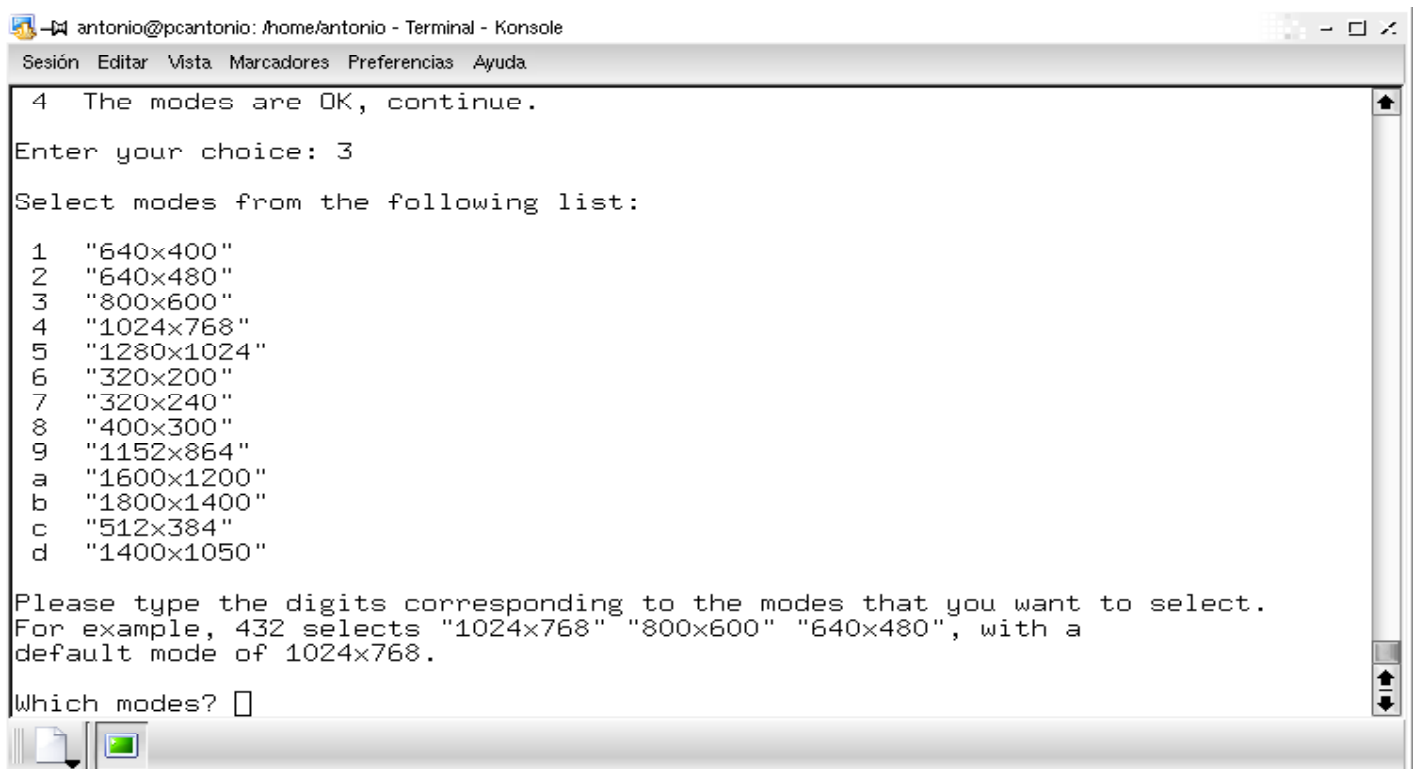
"1280x1024" "1024x768" "800x600" "640x480" for 8-bit
"1280x1024" "1024x768" "800x600" "640x480" for 16-bit
"1280x1024" "1024x768" "800x600" "640x480" for 24-bit

Modes that cannot be supported due to monitor or clock constraints will
be automatically skipped by the server.

1 Change the modes for 8-bit (256 colors)
2 Change the modes for 16-bit (32K/64K colors)
3 Change the modes for 24-bit (24-bit color)
4 The modes are OK, continue.

Enter your choice: 
```

19- Selección de Resolución. Escogemos del listado la resolución que queramos.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

4 The modes are OK, continue.

Enter your choice: 3

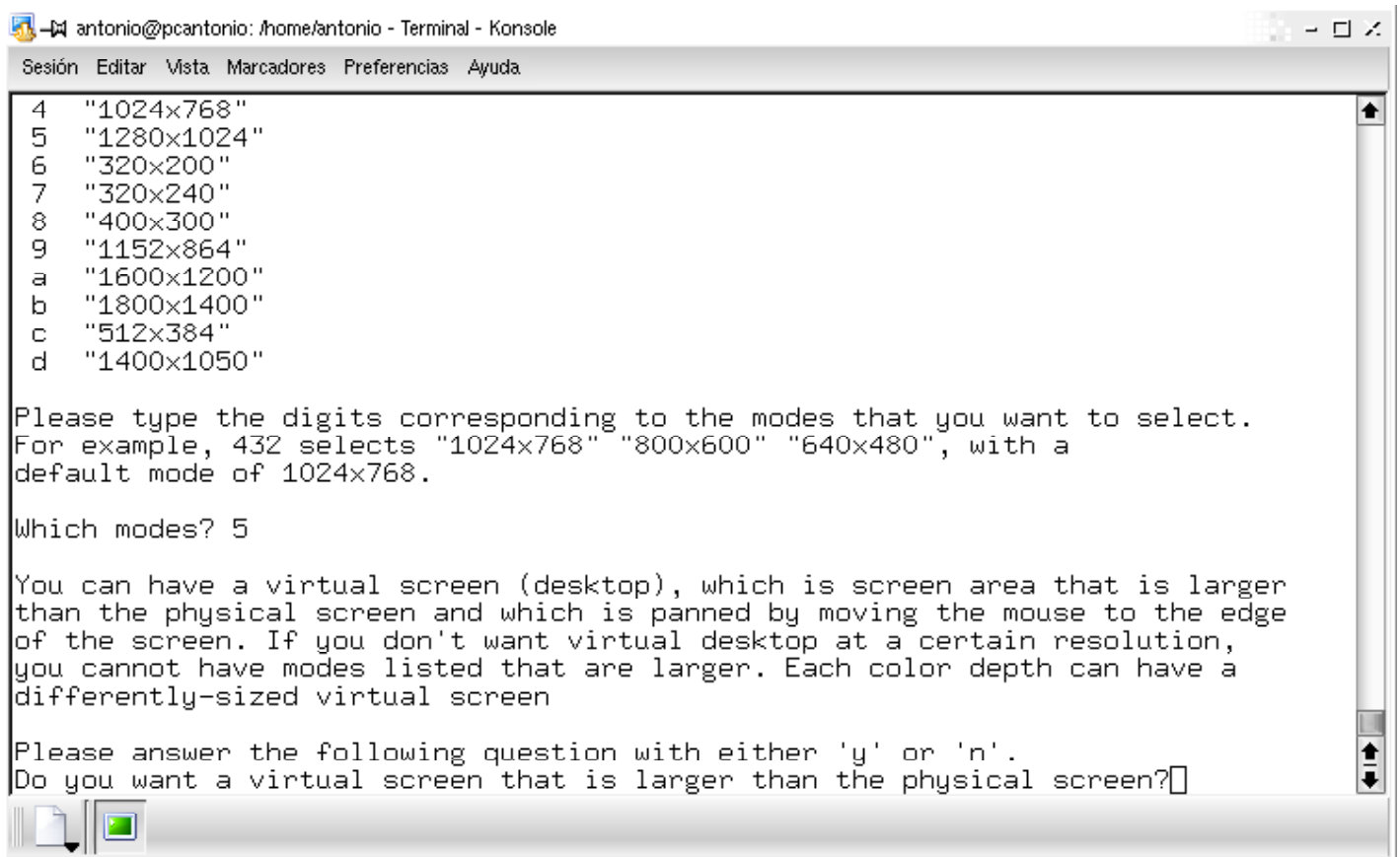
Select modes from the following list:

1 "640x400"
2 "640x480"
3 "800x600"
4 "1024x768"
5 "1280x1024"
6 "320x200"
7 "320x240"
8 "400x300"
9 "1152x864"
a "1600x1200"
b "1800x1400"
c "512x384"
d "1400x1050"

Please type the digits corresponding to the modes that you want to select.
For example, 432 selects "1024x768" "800x600" "640x480", with a
default mode of 1024x768.

Which modes? 
```

20- Activar o no el escritorio virtual. Esto es, que el escritorio sea de mayor tamaño que lo que se visualiza en pantalla. Esta opción es útil en algunos casos. La usuari@ es libre de escoger.



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda
4 "1024x768"
5 "1280x1024"
6 "320x200"
7 "320x240"
8 "400x300"
9 "1152x864"
a "1600x1200"
b "1800x1400"
c "512x384"
d "1400x1050"

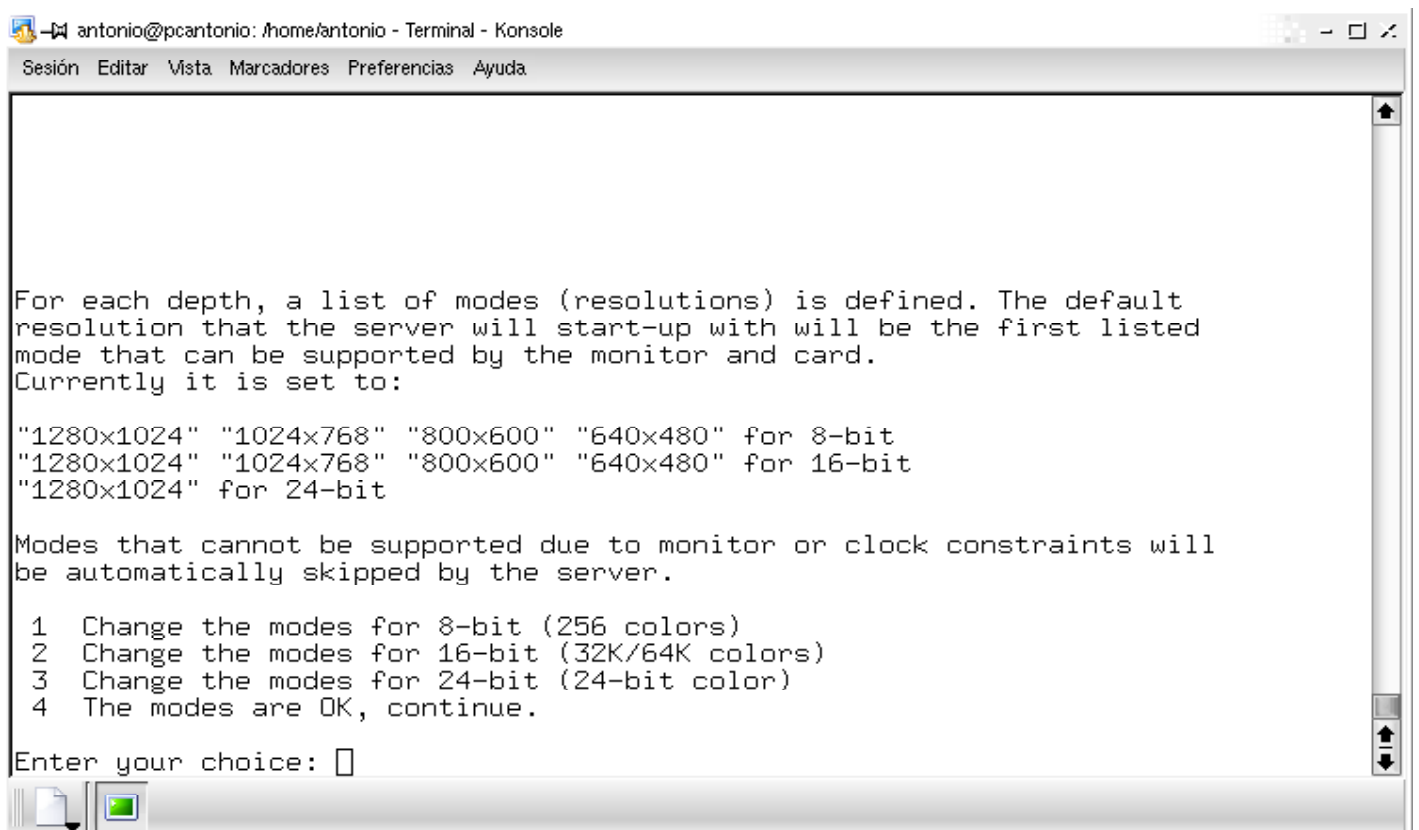
Please type the digits corresponding to the modes that you want to select.
For example, 432 selects "1024x768" "800x600" "640x480", with a
default mode of 1024x768.

Which modes? 5

You can have a virtual screen (desktop), which is screen area that is larger
than the physical screen and which is panned by moving the mouse to the edge
of the screen. If you don't want virtual desktop at a certain resolution,
you cannot have modes listed that are larger. Each color depth can have a
differently-sized virtual screen

Please answer the following question with either 'y' or 'n'.
Do you want a virtual screen that is larger than the physical screen? 
```

21- Ahora es cuando aceptamos todos los parámetros de la tarjeta de video. Como puede verse es el número **4: The modes are OK, continue**



```
antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

For each depth, a list of modes (resolutions) is defined. The default
resolution that the server will start-up with will be the first listed
mode that can be supported by the monitor and card.
Currently it is set to:

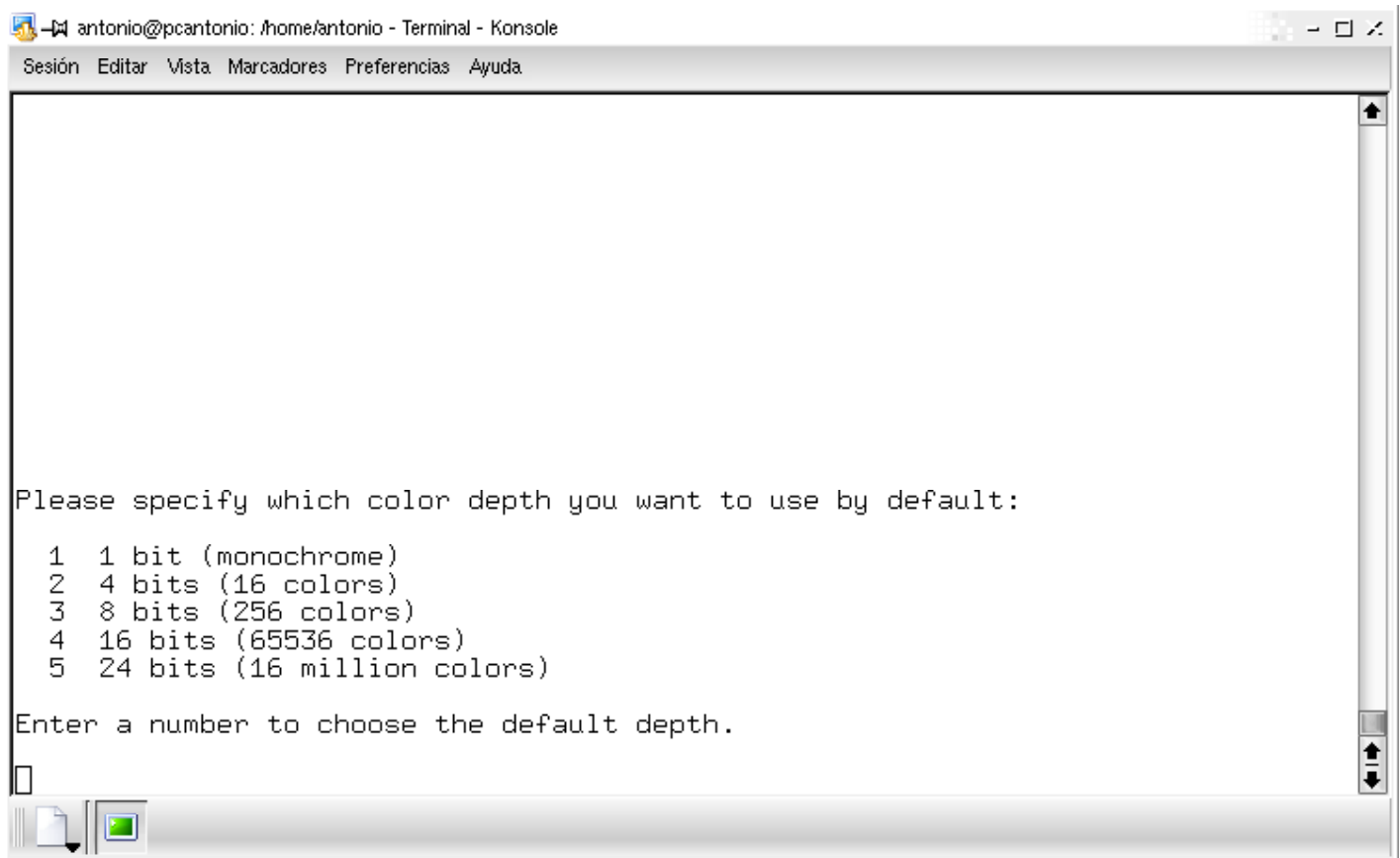
"1280x1024" "1024x768" "800x600" "640x480" for 8-bit
"1280x1024" "1024x768" "800x600" "640x480" for 16-bit
"1280x1024" for 24-bit

Modes that cannot be supported due to monitor or clock constraints will
be automatically skipped by the server.

1 Change the modes for 8-bit (256 colors)
2 Change the modes for 16-bit (32K/64K colors)
3 Change the modes for 24-bit (24-bit color)
4 The modes are OK, continue.

Enter your choice: 
```

22- Profundidad de color por defecto. La que se va a utilizar de forma automática al lanzar el servidor de video.

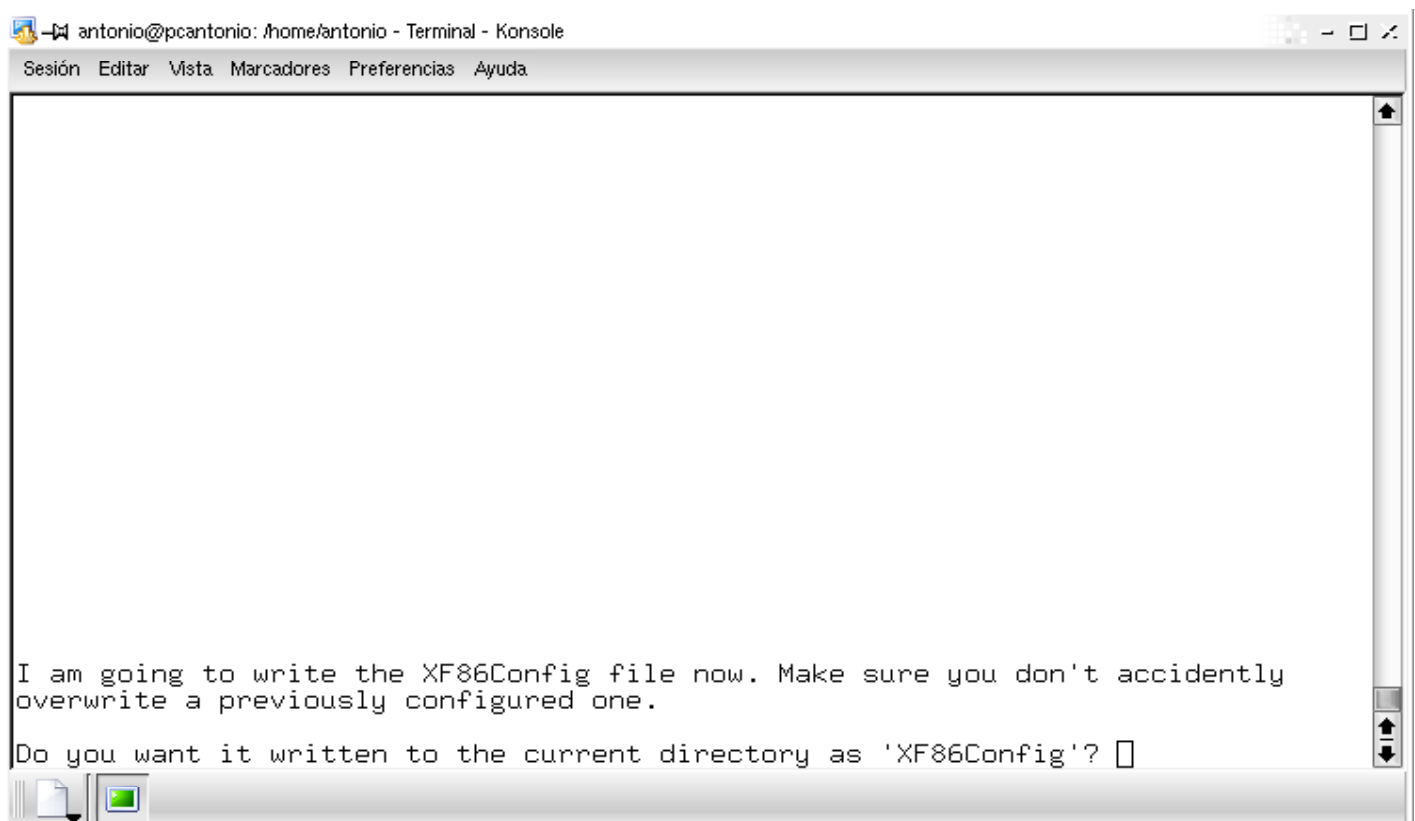


antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

```
Please specify which color depth you want to use by default:  
  
1 1 bit (monochrome)  
2 4 bits (16 colors)  
3 8 bits (256 colors)  
4 16 bits (65536 colors)  
5 24 bits (16 million colors)  
  
Enter a number to choose the default depth.  
  
□
```

23- Y este es el paso final. El programa nos pregunta si queremos sobrescribir el fichero XF86Config antiguo y hacer efectivos los cambios que hemos realizado. Escribimos yes.

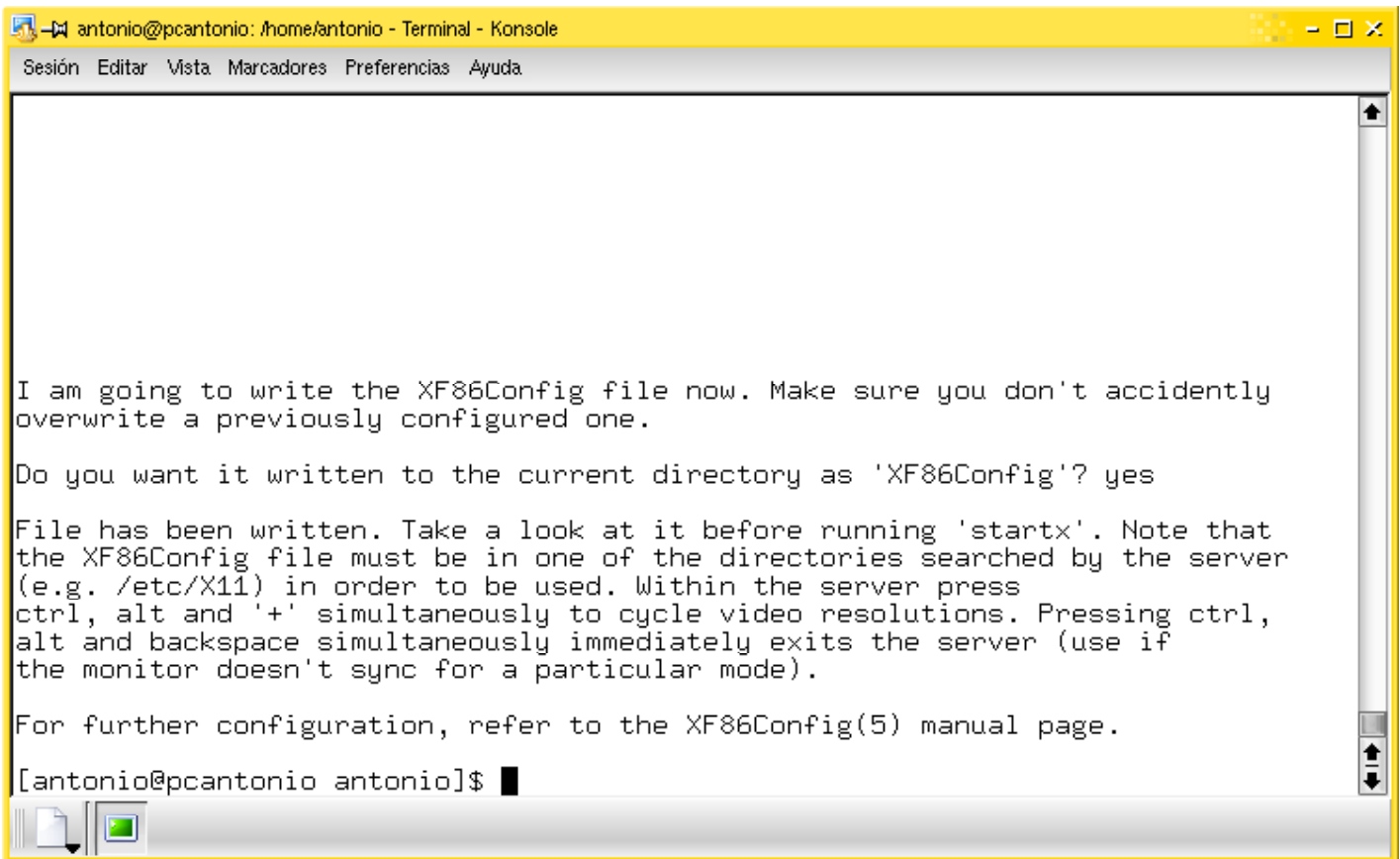


antonio@pcantonio: /home/antonio - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

```
I am going to write the XF86Config file now. Make sure you don't accidentally  
overwrite a previously configured one.  
  
Do you want it written to the current directory as 'XF86Config'? □
```

24- Una vez que el fichero de configuración se ha escrito en el disco, nos devuelve al prompt del sistema.



```
antonio@pcantonia: /home/antonio - Terminal - Konsole
Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

I am going to write the XF86Config file now. Make sure you don't accidentally
overwrite a previously configured one.

Do you want it written to the current directory as 'XF86Config'? yes

File has been written. Take a look at it before running 'startx'. Note that
the XF86Config file must be in one of the directories searched by the server
(e.g. /etc/X11) in order to be used. Within the server press
ctrl, alt and '+' simultaneously to cycle video resolutions. Pressing ctrl,
alt and backspace simultaneously immediately exits the server (use if
the monitor doesn't sync for a particular mode).

For further configuration, refer to the XF86Config(5) manual page.

[antonio@pcantonia antonio]$
```

---

Antonio Becerro Martinez.  
antoniux@codigoabierto.info  
2004.

---